



Plan de Formation Magento 2 « Développeur Frontend »

La déclaration d'activité de formation d'ATI4 Group SAS a été réalisée auprès du Préfet de la région Grand-Est, enregistrée sous le numéro 446 706 588 67. 3 Allée d'Helsinki, 67300 Schiltigheim

Cet enregistrement ne vaut pas agrément de l'Etat » (article L.6352-12 du code du travail).

Version	Date	Rédacteur(s)
1	12/01/2021	Joris HART

Le contenu de ce document est la propriété de la société Ati4 Group, ne devra pas être copié ni complètement, ni partiellement, ni être reproduit par quelque méthode que ce soit. Ce contenu ne devra pas être divulgué à une personne étrangère à la société sans l'accord écrit préalable de la société Ati4 Group.

1. Description

La formation Magento 2 FrontEnd est une formation technique qui permet d'acquérir les compétences nécessaires pour pouvoir comprendre, paramétrer et spécialiser le rendu graphique d'une plate-forme Magento 2. Orienté travaux pratiques, vous aborderez l'ensemble des aspects de la customisation du theming Magento 2.

2. Objectifs pédagogiques

- Comprendre l'architecture technique d'un thème Magento 2
- Connaître les paramètres Magento 2 qui ont une influence sur le rendu
- Modifier/Surcharger un thème, Créer un nouveau composant front
- Mettre en œuvre les bonnes pratiques de développement front

3. Public

Intégrateur CSS, Développeur Front, Développeur FullStack souhaitant maîtriser les aspects techniques du design et rendu d'un site en Magento 2

4. Pré-requis

Expérience en javascript/intégration CSS

5. Méthodes pédagogiques

50 % théorie / 50 % pratique. 9 travaux pratiques sont prévus (TP).

En présentiel au maximum, évaluation du stagiaire en fin de programme via un questionnaire et entretien technique.

6. Durée du programme

La durée du programme est de 8 jours

7. Profil intervenant

L'ensemble de nos formations sont animées par des formateurs expérimentés possédant une expérience terrain éprouvée.

8. Programme

1.1. Généralités

Durée : 4 heures

- Prérequis
- Mode dev/prod

1.2. Thèmes

Durée : 7 heures

- Présentation
- Création d'un thème
- Déclarer un logo
- Configurer les tailles d'images du thème
- Les fichiers statiques d'un thème
- TP 1 : Créer un thème et lui affecter un logo et l'appliquer au site

1.3. Layout

Durée : 14 heures

- Introduction
- Containers & blocks & renderers
- Les types de layout
- Page layout
- Déclaration de page layout
- Page configuration
- Generic layout
- Etendre un fichier de layout
- Surcharger un fichier de layout
- TP 2 : Manipulation du layout

1.4. Templates

Durée : 7 heures

- Introduction
- Initialisation des templates
- Template Root
- XSS et les templates
- Templates : \$this, \$block, \$viewModel, \$escaper
- TP 3 : Surcharger un template dans notre nouveau thème

1.5. Cascading Style Sheets (CSS)

Durée : 7 heures

- Inclure des fichiers CSS
- Préprocesseur CSS (less)
- Grunt Javascript task runner
- Déclarer son thème dans la config Grunt
- Grunt

1.6. Magento UI library

Durée : 4 heures

- Où se trouvent les mixins ?
- Les variables prédéfinies
- Utiliser des mixins
- Les fonts custom
- TP 4 : Ajouter une police de caractère à notre thème

1.7. Le responsive design et Magento 2

Durée : 2 heures

- Introduction
- Présentation du mixin `.media-width()`
- Utiliser le mixin `.media-width()`
- Mobile first
- Javascript RWD
- TP 5 : Créer un thème mobile

1.8. Traductions

Durée : 2 heures

- Introduction
- Dictionnaires de traductions
- Packages de traductions

1.9. Emails

Durée : 2 heures

- Transactionnels
 - Introduction
 - Customisation d'email via le thème
 - Customisation d'email via l'interface backend
-

1.10. Widgets

Durée : 2 heures

- Introduction
- Widget.xml
- Class et templates de widgets
- TP 6 : Créer un widget simple

1.11. Javascript

Durée : 3 heures

- Introduction
- RequireJS et Magento
- Utiliser JS dans Magento
- Customisation du JS Magento (mixin)
- TP 7 : Créer un widget Slider et inclure une librairie JS

1.12. UIComponents

Durée : 2 heures

- Introduction
- Utilisation des UIComponents existant
- Étendre des UIComponents
- Créer ses propres UIComponents
- TP 8 : Créer un UiComponent pour un affichage asynchrone
- TP 9 : Modification des UIComponents du Checkout

9. Organisation

Les formateurs :

Joris Hart - Directeur technique et certifié par l'éditeur
Thomas Klein – Lead développeur Sénior et certifié par l'éditeur

Moyens pédagogiques et techniques :

- Salle de formation avec rétroprojecteur
- Espace de Formation avec grand écran
- Connexion Internet filaire / Wifi
- Ordinateurs portables / 2ieme écran / souris / clavier si besoin

Dispositif de suivi et d'évaluation des résultats de la formation

- Exercices en fin de formation avec correction
 - Grille d'évaluation à chaud en fin de formation
 - Grille d'évaluation à froid 1 semaine minimum après la fin de la formation
-

- Passage de la certification éditeur